

Предметна програма	<b>НАПРЕДНИ КОМПЈУТЕРСКИ ВЕШТИНИ</b>				
Код	Тип на предметот	Циклус на студии	Семестар	Фонд на часови	ЕКТС
БАС-12НКВ	Изборен предмет	I (прв) циклус	/	2+2+1	7
Организатор на студиската програма:		Бизнис академија Смилевски - БАС			
Наставник/ Наставници:		Виш пред. м-р Јосиф Петровски Пред. м-р Стеван Поповски			
<b>1. Цели на предметот и резултати согласно Националната рамка за квалификации</b>					
1.1. Цели на предметот		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Развивање на способност за користење на апликации за дизајн;</li> <li>• Развивање на способност за поставување на атрибути на графичките објекти/боја, стил;</li> <li>• Трансформирање на објекти и примена на специјални ефекти;</li> <li>• Изработување на постери, флаери, извештаи и др.рекламен материјал ; лого и визит картички;</li> <li>• Изработување на веб страница и публикување на локацијата;</li> </ul>			
1.2. Резултати согласно Националната рамка за квалификации		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Обработува графички материјали според своите потреби;</li> <li>• Дизајнира соодветно решение за рекламирање и претставување на своите потреби, производи и идеи;</li> <li>• Разбира и применува знаења од областа на дизајн на веб страници;</li> </ul>			
<b>2. Детална содржина на предметот по поглавја и единици</b>					
1. Работење во апликации за графички дизајн		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Пронаоѓање и инсталација на потребни апликации</li> <li>• Запознавање со мултимедија и видео</li> <li>• Креирање на краток видео материјал</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проноаѓање и инсталација на потребни апликации</li> <li>• Запознавање со мултимедија и слика</li> <li>• Работа со Слика</li> <li>• Преземање на слики од Интернет и нивна преработка</li> <li>• Комбинирање на повеќе слики</li> <li>• Креирање на лого/визит картичка/покана/честитка</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>3. Дизајнирање на веб страница</li> <li>• Запознавање со компјутерски мрежи</li> <li>• Запознавање со Интернет и начинот на кој функционира</li> <li>• Запознавање со основните поими за веб дизајн</li> <li>• Креирање и публикување на веб страница</li> </ul>			
2. Работење во апликации за видео дизајн					
<b>3. Детален опис на наставните и работните методи и распределба на расположливото време</b>					
3.1. Форми на наставните активности	Предавања – теоретска настава	24 часа			
	Вежби, семинари, тимска работа	24 часа			
3.2. Други форми на активности	Проектни извештаи	12 часа			
	Самостојни задачи	0 часа			
	Домашно учење	130 Часа			
<b>ВКУПНО РАСПОЛОЖЛИВ ФОНД НА ВРЕМЕ</b>				<b>190 Часа</b>	
<b>4. Неопходни предуслови за слушање и полагање на предметот</b>					

4.1. Начин на оценување	4.1.1. Испит/ колоквиум	Минимум 50% присуство и активност во наставата; Предаден проект извештај изработен според барањата на предметниот наставник и реализирана студентска практична настава согласно програмата.	50 (25+25) бодови
	4.1.2. Проектен извештај	Минимум 11 освоени поени од изработката (макс. 15 поени) и презентирањето (макс. 5 поени) на проектните извештаи	20 (15+5) бодови
	4.1.3. Присуство и активност	Минимум 50% присуство и активност во наставата и за првиот колоквиум, за вториот колоквиум, односно за испит.	30 (15 + 15) бодови
	4.1.4. Друго	Студентот може да добие дополнителна задача за која, доколку успешно ја изврши може да добие дополнителни поени на оценката за присуство и активност	1 - 5 бодови
4.2. Формирање на оценка (бодови/ нумеричка оценка/ описна оценка)	0 - 40	5	F
	41 – 50	5	Fx
	51 – 59	6	E
	60 – 69	7	D
	70 – 79	8	C
	80 – 89	9	B
	90 – 100	10	A
4.3. Услов за слушање и полагање на предметот	Слушан и положен предметот Компјутерска писменост. Успешно завршени обврски во точка 4.1.2. и 4.1.3., успешно реализирана теренска студентска практика и регулирана школарина согласно Договорот за школување.		
4.4. Взаемна поврзаност на предметите	Компјутерска писменост		
<b>5. Јазик на кој се изведува наставата</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Македонски јазик</li> </ul>			
<b>6. Метод на следење на квалитетот на наставата</b>			
<p>Квалитетот на наставата се следи преку неколку механизми:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Редовна или вонредна (по потреба) семестрална евалуација на изведбата на наставникот и квалитетот на наставата од страна на студентите;</li> <li>• Редовна или вонредна (по потреба) семестрална евалуација на изведбата на наставникот и квалитетот на наставата од страна на менаџментот;</li> <li>• Семестрална само-евалуација на изведбата на наставникот и квалитетот на наставата од страна на наставникот;</li> <li>• Редовен и вонреден увид (по потреба) во наставата од страна на менаџментот;</li> </ul>			
<b>7. Литература</b>			
7.1. Основна литература	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Прирачник за EdUbuntu, Европски Универзитет – Скопје, Факултет за информатика, 2010</li> <li>2. GNU Image Manipulation Program - User Manual, Peter Mattis and Spencer Kimball</li> </ol>		
7.2. Дополнителна литература	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Напредни компјутерски вештини, интерен компендиум, Бизнес академија Смилевски - БАС</li> </ol>		